Scénarios/Cas d’utilisation

Table des matières

[C1 – Cas d’utilisation 1 : S’inscrire 2](#_Toc508292681)

[C2 – Cas d’utilisation 2 : Se connecter 3](#_Toc508292682)

[C3 – Cas d’utilisation 3 : Deviner 4](#_Toc508292683)

[C5 – Cas d’utilisation 5 : Consulter ses scores 5](#_Toc508292684)

[C6 – Cas d’utilisation 6 : Consulter son profil 6](#_Toc508292685)

[C7 – Cas d’utilisation 7 : Modifier son profil 7](#_Toc508292686)

# C1 – Cas d’utilisation 1 : S’inscrire

Acteur : Utilisateur.

**Pré-condition** : *L’utilisateur ne possède pas de compte.*

## C1-SN Scénario nominal

**Postcondition** : *L’utilisateur a créé son compte.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Acteur** | **Application** |
| 1-L’utilisateur sélectionne l’option d’inscription |  |
|  | 2-L’application affiche le formulaire d’inscription |
| 3-L’utilisateur saisit les données de son compte et valide |  |
|  | 4-L’application vérifie les données entrées par l’utilisateur |
|  | 5-L’application vérifie que le pseudonyme n’est pas déjà présent dans la base de données |
|  | 6-L’application ajoute le pseudonyme et le mot de passe à la base de données |
|  | 7-L’application affiche un message de confirmation d’inscription |
| 8-L’utilisateur peut désormais se connecter |  |

**Fin.**

C1-SA1 Scénario alternatif

Le pseudonyme est déjà présent dans la base de données.

**Postcondition** : *L’utilisateur a créé son compte.*

Le scénario démarre au point n°5 du scénario nominal.

|  |  |
| --- | --- |
| **Acteur** | **Application** |
|  | 5-L’application vérifie que le pseudonyme n’est pas déjà présent dans la base de données |
|  | 6-Le pseudonyme est présent, l’application affiche une erreur |
| 7-L’utilisateur choisit un autre pseudonyme et valide le formulaire |  |

Le scénario reprend au point n°5 du scénario nominal.

# C2 – Cas d’utilisation 2 : Se connecter

Acteur : Utilisateur.

**Pré-condition** : *L’utilisateur possède un compte.*

## C2-SN Scénario nominal

**Postcondition** : *L’utilisateur est connecté à son compte.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Acteur** | **Application** |
| 1-L’utilisateur sélectionne l’option connexion |  |
|  | 2-L’application affiche le formulaire de connexion |
| 3-L’utilisateur saisit son pseudo, puis son mot de passe |  |
|  | 4-L’application vérifie les données entrées par l’utilisateur |
|  | 5-L’application vérifie que le pseudonyme existe dans la base de données |
|  | 6-L’application vérifie que le couple pseudo/mdp entré par l’utilisateur correspond à celui présent dans sa base |
|  | 7-L’application affiche un message de confirmation de connexion |
| 8-L’utilisateur est désormais connecté |  |

**Fin.**

C2-SA1 Scénario alternatif

Le pseudonyme n’existe pas.

**Postcondition** : *L’utilisateur est connecté.*

Le scénario démarre au point n°5 du scénario nominal.

|  |  |
| --- | --- |
| **Acteur** | **Application** |
|  | 5-L’application vérifie que le pseudonyme existe dans la base de données |
|  | 6-Le pseudonyme n’existe pas ; l’application renvoie une erreur |

Le scénario reprend au point n°2 du scénario nominal.

C2-SA2 Scénario alternatif

Le couple pseudonyme/mot de passe est erroné.

**Postcondition** : *L’utilisateur est connecté.*

Le scénario démarre au point n°6 du scénario nominal.

|  |  |
| --- | --- |
| **Acteur** | **Application** |
|  | 6-L’application vérifie que le couple pseudo/mdp entré par l’utilisateur correspond à celui présent dans sa base |
|  | 7-Le pseudo ou le mot de passe est erroné ; l’application renvoie une erreur |

Le scénario reprend au point n°2 du scénario nominal.

# C3 – Cas d’utilisation 3 : Deviner

Acteur : Utilisateur.

**Pré-condition** : *L’utilisateur possède un compte et est connecté.*

## C3-SN Scénario nominal

**Postcondition** : *L’utilisateur a deviné la combinaison générée par le programme, en moins de tours que le nombre maximum autorisé.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Acteur** | **Application** |
| 1-L’utilisateur sélectionne le jeu 1 : deviner une combinaison générée par l’ordinateur |  |
|  | 2-L’application génère une combinaison de 5 chiffres, compris entre 1 et 9 |
|  | 3-L’application demande à l’utilisateur de saisir une combinaison |
| 4-L’utilisateur saisit une combinaison de 5 chiffres, compris entre 1 et 9 |  |
|  | 5-L’application compare sa combinaison secrète avec celle proposée par l’utilisateur |
|  | 6-L’application affiche le nombre de chiffres bien et mal placés. |
|  |  |

C3-SA1 Scénario alternatif

L’utilisateur n’a pas trouvé la bonne combinaison pendant le nombre de tours imparti.

**Pré-condition** : *Le nombre de tours autorisé est dépassé.*

**Postcondition** : *Une partie perdue est enregistrée dans la liste des parties de l’utilisateur.*

Le scénario démarre au point n°6 du scénario nominal.

|  |  |
| --- | --- |
| **Acteur** | **Application** |
|  | 5-L’application vérifie que le pseudonyme existe dans la base de données |
|  | 6-Le pseudonyme n’existe pas ; l’application renvoie une erreur |

# C5 – Cas d’utilisation 5 : Consulter ses scores

Acteur : Utilisateur.

**Pré-condition** : *L’utilisateur possède un compte et est connecté. Il a déjà joué à au moins une partie.*

## C5-SN Scénario nominal

**Postcondition** : *Aucune.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Acteur** | **Application** |
| 1-L’utilisateur sélectionne l’option lui permettant de consulter ses scores |  |
|  | 2-L’application cherche dans la base de données la liste des parties jouées par l’utilisateur |
|  | 3-L’application affiche les scores et les statistiques du joueur |

**Fin.**

C5-SE1 Scénario d’exception

L’utilisateur n’a joué à aucune partie.

**Postcondition** : *Aucune.*

Le scénario démarre au point n°2 du scénario nominal.

|  |  |
| --- | --- |
| **Acteur** | **Application** |
|  | 2-L’application cherche dans la base de données la liste des parties jouées par l’utilisateur |
|  | 3-L’application ne trouve aucune partie et affiche une erreur |

**Fin.**

# C6 – Cas d’utilisation 6 : Consulter son profil

Acteur : Utilisateur.

**Pré-condition** : *L’utilisateur possède un compte et est connecté.*

## C6-SN Scénario nominal

**Postcondition** : *Aucune.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Acteur** | **Application** |
| 1-L’utilisateur sélectionne l’option lui permettant de consulter son profil |  |
|  | 2-L’application cherche dans la base de données les informations de profil de l’utilisateur |
|  | 3-L’application affiche les informations de profil de l’utilisateur |

**Fin.**

# C7 – Cas d’utilisation 7 : Modifier son profil

Acteur : Utilisateur.

**Pré-condition** : *L’utilisateur possède un compte et est connecté.*

## C7-SN Scénario nominal

**Postcondition** : *L’enregistrement pour le champ modifié par l’utilisateur a été mis à jour dans la base de données.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Acteur** | **Application** |
| 1-L’utilisateur sélectionne l’option lui permettant de modifier ses informations de profil |  |
|  | 2-L’application cherche dans la base de données les informations de profil et les affiche |
| 3-L’utilisateur sélectionne le champ à modifier |  |
|  | 4-L’application demande à l’utilisateur de saisir la nouvelle valeur pour le champ demandé |
| 5-L’utilisateur saisit une nouvelle valeur |  |
|  | 6-L’application enregistre la nouvelle valeur dans la base de données |

**Fin.**